



# Curso Desarrollo de Videojuegos



WWW.7ROBOT.NET

DESCRIPCIÓN DEL CURSO

# Niveles del curso de Desarrollo de Videojuegos

Se ve la teoría necesaria para comenzar en el ambiente de desarrollo y se trabaja en el diseño y desarrollo de un juego de disparos, se aprende a manejar comportamientos, colisiones, manejo de animaciones y sonidos

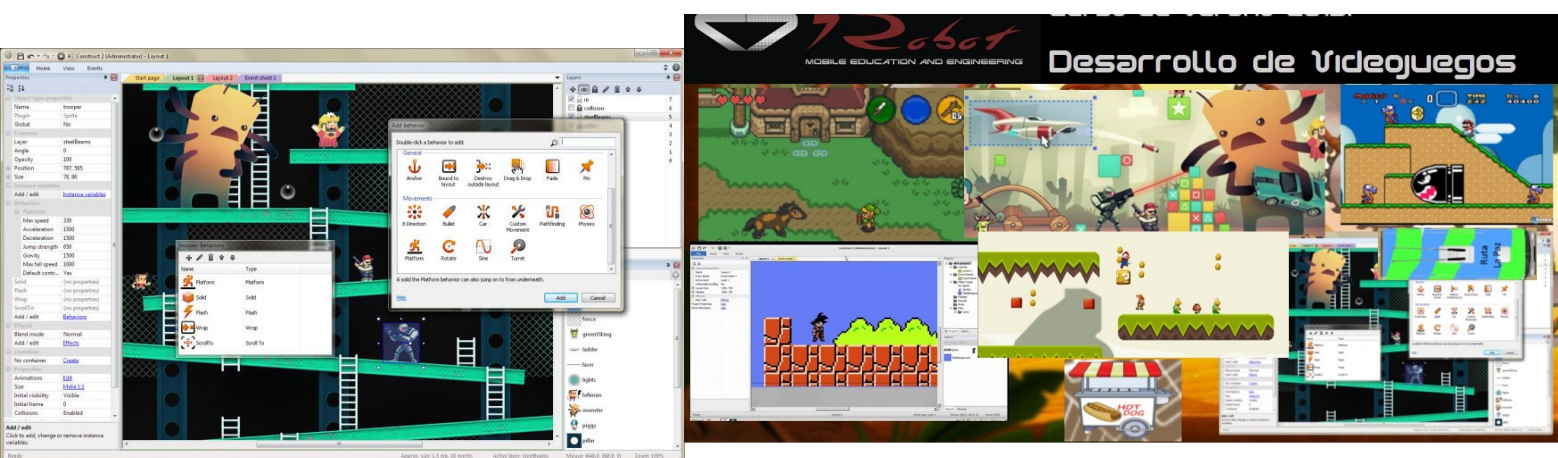
## Nivel 1

Se trabaja en el diseño y desarrollo de un juego de tipo plataforma similar a los juegos de Mario Bros, utilizando personajes y animaciones personalizados

## Nivel 2

Se trabaja en un juego tipo RPG donde se diseñan misiones y se trabaja en la trama e historia de nuestro videojuego

## Nivel 3



## Duración

Cada nivel es de 8 horas

4 sesiones de 2 horas c/u



# ¿Aprender a desarrollar videojuegos?

7robot ofrecerá su curso sobre desarrollo de videojuegos dirigido a niñ@s y jóvenes a partir de 10 años.

Se busca desarrollar e impulsar la creatividad en los participantes, así como sus habilidades audiovisuales y de pensamiento lógico-matemático a través del diseño y desarrollo de videojuegos totalmente funcionales.

Se partirá desde el diseño de la idea, las etapas necesarias para generar los personajes y animaciones requeridas hasta el desarrollo final además de su posible publicación y/o comercialización.

Se trata de un curso de iniciación, el primer paso para adentrarse en esta mundo creciente de medios audiovisuales y tecnología. Si bien el desarrollo de videojuegos complejos es un trabajo en equipo formado entre otros por diseñadores gráficos y programadores, este es el comienzo para quizá más adelante participar en un gran proyecto.



# Programar enseña a pensar

Este curso de iniciación está enfocado en juegos 2D, se planea una continuación con temas más avanzado para luego llegar al desarrollo de videojuegos en 3D para un futuro.

Solo se requiere que los participantes tengan conocimientos básico de computación, como usuarios. Todo lo necesario para la realización del curso les será proporcionado, opcionalmente los participantes podrán llevar su propia computadora laptop si desean que se instale el software y trabajar directamente ahí, lo que les permitirá trabajar al finalizar en sus casas.





# Descripción del curso

- **Introducción al desarrollo de videojuegos**
  - Qué es un videojuego?
  - Tipos de videojuego existentes
  - Motores de desarrollo existentes
- **La plataforma de desarrollo**
  - Qué puedo hacer y qué no?
  - Cómo conseguirlo
  - Cómo instalarlo
  - Vista general de la interfaz de desarrollo
  - Objetos disponibles
  - Comportamientos
  - Eventos
- **Crear videojuego de ejemplo**
- **El diseño de uno propio**
  - La idea
  - El plan de trabajo
  - Generar imágenes y personajes
  - Definir el comportamiento general
- **Detalles finales**
  - Como se exporta
  - Exportar a diferentes plataformas
  - Donde lo publico?
  - Puedo hacer dinero con él?

**TORONJA 4490 E/LUIS D. COLOSIO Y GAMA**

**WWW.7ROBOT.NET**



**6 12 1580 228** SÍGUENOS EN @7ROBOTCENTER